

PROGRAMA DE ATIVIDADES

Dia 5 de março

14h00 (atividade em permanência)

Painel interativo com os núcleos de estudantes NEEBUM e NEDUM

Instituto de Educação

Esta atividade consiste num painel interativo com a pergunta “O que é educar?”, onde os alunos do ensino secundário são convidados a escrever palavras ou pequenas frases que representem o seu entendimento sobre o conceito de educar. As respostas ficam expostas ao longo do dia, promovendo a reflexão e o diálogo em torno da educação. A atividade permite dar a conhecer o Instituto de Educação como um espaço de pensamento crítico, escuta e construção coletiva do conhecimento.

Destinatários: estudantes do ensino secundário

Número de participantes: 10 participantes

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 30 min.

14h00 (atividade em permanência)

Gostas de histórias digitais interativas? Então vem explorar os materiais Mobeybou!

Instituto de Educação

Esta atividade convida a explorar os materiais Mobeybou através de experiências práticas de storytelling multimodal. Os participantes têm a oportunidade de conhecer ferramentas digitais e tangíveis para criação de narrativas, refletindo sobre criatividade, diversidade cultural e comunicação. A atividade promove o pensamento crítico, a colaboração e o contacto com práticas educativas inovadoras, permitindo aos alunos experimentar abordagens contemporâneas de aprendizagem e compreender o potencial pedagógico das narrativas digitais em contextos educativos.

Destinatários: estudantes do 9.º ano e ensino secundário

Número de participantes: 10

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 30 min

14h30

Livros-objeto/brinquedo e práticas de (mediação de) leitura em contexto académico

Instituto de Educação

Esta atividade pretende replicar/mimetizar, na medida do possível, atividades e/ou dinâmicas promovidas em Unidades Curriculares como “Literatura para a Infância” ou “Infância, Literatura e Mediação Leitora”, a partir da mobilização de livros-objeto/livros-brinquedo. Procura-se dar a conhecer práticas de leitura diferenciadas e significativas, bem como alguns percursos possíveis de mediação leitora em contextos variados (escolas, bibliotecas, etc.).

Destinatários: estudantes do 9.º ano e ensino secundário, educadores e professores, pais e encarregados de educação.

Número de participantes: 20

Local: Local a designar, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 45 min.

Dia 6 de março

09h00 (atividade em permanência)

Painel interativo com os núcleos de estudantes NEEBUM e NEDUM

Instituto de Educação

Esta atividade consiste num painel interativo com a pergunta “O que é educar?”, onde os alunos do ensino secundário são convidados a escrever palavras ou pequenas frases que representem o seu entendimento sobre o conceito de educar. As respostas ficam expostas ao longo do dia, promovendo a reflexão e o diálogo em torno da educação. A atividade permite dar a conhecer o Instituto de Educação como um espaço de pensamento crítico, escuta e construção coletiva do conhecimento.

Destinatários: estudantes do ensino secundário

Número de participantes: 10 participantes

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 30 min.

09h00 (atividade em permanência)

Economia circular: potencialidades da Educação Ambiental para a Sustentabilidade

Instituto de Educação

Na promoção da educação ambiental destaca-se a dicotomia património - recurso mineral, termos objeto de salvaguarda da UNESCO. Se, por um lado, os valores educativo e turístico do património geológico são importantes na divulgação da geologia e como património natural, por outro lado, o reconhecimento da singularidade das pedras naturais em monumentos e objetos ornamentais, marcam o avanço civilizacional de uma comunidade. Esta mostra tem como objetivo dar a conhecer as potencialidades pedagógicas dos desperdícios de pedra natural usada para ornamentação.

Destinatários: estudantes do 9.º ano e do ensino secundário

Número de participantes: 10 participantes

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 30 min.

09h00 (atividade em permanência)

Níveis de organização da Vida e Saúde

Instituto de Educação

Esta atividade pretende demonstrar a oferta formativa e a articulação entre conhecimentos de Ciências da Natureza e de Biologia Humana e Saúde, proporcionados na Licenciatura em Educação Básica, com atividades oferecidas nos 1.º e 3.º semestres. Planeia-se uma sequência de atividades num itinerário, com as seguintes etapas: 1) execução de preparações temporárias de células do epitélio bucal e observação ao Microscópio Ótico– Nível Celular; 2) observação de modelos de corpo humano e montagem– Nível órgãos e organismo; 3) execução de práticas de primeiros socorros em bebés e crianças– Nível Saúde.

Destinatários: estudantes do 3.º ciclo do ensino básico e do ensino secundário

Número de participantes: 10 participantes

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 30 min.

09h30

Artes na Escola

Instituto de Educação

Breve abordagem às ferramentas de expressão e comunicação do domínio da educação artística. Nesse sentido, serão experimentados processos criativos inerentes à linguagem teatral e musical, através da exploração do corpo, da voz, do espaço, do movimento e dos objetos.

Destinatários: estudantes do 9.º ano e do ensino secundário

Número de participantes: 20 participantes

Local: local a designar, campus de Azurém, Guimarães

Duração: 45 min.

Dia 7 de março

09h30 (atividade em permanência)

Painel interativo com os núcleos de estudantes NEEBUM e NEDUM

Instituto de Educação

Esta atividade consiste num painel interativo com a pergunta “O que é educar?”, onde os alunos do ensino secundário são convidados a escrever palavras ou pequenas frases que representem o seu entendimento sobre o conceito de educar. As respostas ficam expostas ao longo do dia, promovendo a reflexão e o diálogo em torno da educação. A atividade permite dar a conhecer o Instituto de Educação como um espaço de pensamento crítico, escuta e construção coletiva do conhecimento.

Destinatários: estudantes do ensino secundário

Número de participantes: 10 participantes

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 30 min.

09h30 (atividade em permanência)

Desafios matemáticos com materiais manipuláveis

Instituto de Educação

Nesta atividade em permanência no stand, os alunos são desafiados a explorar a Matemática de forma prática e divertida, através de alguns jogos e desafios com materiais manipuláveis. Utilizando recursos como o Miro, os Polidrom, Cubos de construção, a Torre de Hanói e o Jogo dos Edifícios, os participantes constroem, experimentam, resolvem problemas e desenvolvem o raciocínio lógico de forma lúdica e interativa. Uma oportunidade para descobrir como o jogo, a experimentação e a manipulação de materiais podem apoiar a compreensão e a aprendizagem da Matemática.

Destinatários: estudantes do 3.º ciclo do ensino básico e do ensino secundário

Número de participantes: 10 participantes

Local: Pavilhão Desportivo, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 30 min.

09h45

Educação Hoje: percursos, profissões e desafios futuros

Instituto de Educação

Uma sessão orientada para gerar interesse nos participantes e instigar a quererem saber mais (15-20 minutos e o restante tempo para interação com os participantes), enquadra a Educação enquanto campo científico e profissional plural, com múltiplos percursos de formação e áreas de atuação que também se projetam para além da docência, assim como desafios emergentes que posicionam a Educação como pilar estratégico da transformação social.

Destinatários: estudantes do 9.º ano e do ensino secundário, professores, orientadores vocacionais, pais e encarregados de educação

Número de participantes: 20 participantes

Local: local a designar, campus de Azurém, Guimarães.

Duração: 45 min.